

Steuerprogrammierung

Nach dem folgenden Verfahren die einzelnen Optionen in der Steuergruppe wählen:

Verfahren

```
SETTING
9 DATE/TIME
10 OPTIONAL
11 REPORT
12 MESSAGE
13 DEVICE CONFIG
14 AUTO GENE. GLU
15 TAX
PGM2 0001
```



```
TAX
1 TAX1
2 TAX2
3 TAX3
4 TAX4
5 TAX5
6 TAX6
PGM2 0001
```

1. Wählen Sie im SETTING-Fenster „15 TAX“.
 - Daraufhin erscheint das TAX-Menü.

2. Wählen Sie eine der Optionen aus der folgenden Liste aus:

1 TAX1	Steuer1
2 TAX2	Steuer2
3 TAX3	Steuer3
4 TAX4	Steuer4
5 TAX5	Steuer5
6 TAX6	Steuer6

■ Mehrwertsteuer 1 bis 6

Verfahren

```
TAX1
RATE SIGN
TAX RATE 0.0000%
LOWER TAX 0.00
PGM2 0001
```

Jede Position wie folgt programmieren:

- **RATE SIGN (Selektive Eingabe)**
 - + : Plus-Vorzeichen
 - : Minus-Vorzeichen
- **TAX RATE (Numerische Eingabe)**
 - Steuersatz (max. 7-stellig: 0,0000 bis 999,9999%)
- **LOWER TAX (Numerische Eingabe)**
 - Kleinster steuerpflichtiger Betrag (max. 5-stellig: 0,00 bis 999,99)
 - Diese Option ist im MWSt-System nicht verfügbar.

Programmierung von Funktionstext

Anhand der folgenden Tabelle können Sie maximal 12 Zeichen für jede Funktion programmieren:

Verfahren

SETTING
1 ARTICLE
2 DIRECT KEY
3 FUNCTIONS
4 MEDIA
5 TRAINING CLK/CSR
6 FUNCTION TEXT
7 PERSONNEL
PGM2 0001



FUNCTION TEXT
1 NET1
2 DIFFER
3 TAX1 ST
4 TAX2 ST
5 TAX3 ST
6 TAX4 ST
7 TAX5 ST
PGM2 0001

Die Displayanzeige setzt sich fort.

1. Wählen Sie im SETTING-Fenster „6 FUNCTION TEXT“.
 - Daraufhin erscheint das FUNCTION TEXT-Menü.

2. Die Position wie folgt programmieren:

- **Text (Zeicheneingabe)**

Text jeder einzelnen Funktion. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

Funktionstext-Liste

Nr.	Funktion	Standardtext	Nr.	Funktion	Standardtext
1	Netto 1	NET1	21	MENÜ EAN-Rabatt	SETEAN-
2	Differenz	DIFFER	22	Promotionrabatt	DISCOUNT
3	Steuerpflichtige Zwischensumme 1	TAX1 ST	23	Gutschein-PLU	CP PLU
4	Steuerpflichtige Zwischensumme 2	TAX2 ST	24	Retouren	REFUND
5	Steuerpflichtige Zwischensumme 3	TAX3 ST	25	Storno	VOID
6	Steuerpflichtige Zwischensumme 4	TAX4 ST	26	Stornomodus	VOID MODE
7	Steuerpflichtige Zwischensumme 5	TAX5 ST	27	Managerstorno	MGR VOID
8	Steuerpflichtige Zwischensumme 6	TAX6 ST	28	Zwischensummenstorno	SBTL VOID
9	MWSt/Steuer 1	VAT 1	29	Storno für Extrawarengruppe	HASH VOID
10	MWSt/Steuer 2	VAT 2	30	Retouren für Extrawarengruppe	HASH RF
11	MWSt/Steuer 3	VAT 3	31	Rechnungsdruckzähler	BILL CNT
12	MWSt/Steuer 4	VAT 4	32	Kein Verkauf	NO SALE
13	MWSt/Steuer 5	VAT 5	33	Alter Saldo (bei GLU)	***PBAL
14	MWSt/Steuer 6	VAT 6	34	Neuer Saldo (bei GLU)	***NBAL
15	Gesamtsteuer (im Bericht)	TTL TAX	35	(+)-Wechselgeldspeicher	SCM(+)
16	Nettosumme ohne Steuer (im Bericht)	NET	36	(-)-Wechselgeldspeicher	SCM(-)
17	MWSt-Umschaltung	VAT SFT	37	Proformarechnungs-Zähler	G.C.COPY CNT
18	MWSt/Steuer-Löschung	TAX DELE	38	Gast (Kunden/ Transaktionszähler)	GUEST
19	Netto 2	NET2	39	Gesamtbestellung	ORDER TL
20	MENÜ PLU-Rabatt	SETPLU-	40	Gesamtzahlungen	PAID TL

10 Vor der Programmierung

Wenn Sie sich im PGM1 oder PGM2-Modus befinden, erfolgt die Tastaturanordnung gemäß einer der nachfolgenden dargestellten Programmieranordnungen.




































Tastenanordnung der programmierbaren Tastatur

■ ER-A411

↑ RECEIPT	↑ JOURNAL				(P↑)	(P↓)	(←)	(→)	↑	MODE
		(TEXT)	•	CL					↓	CANCEL
(BS)		7 SYMBOL	8 ABC	9 DEF					(PREV.)	(NEXT)
(DEL)	(INS)	4 GHI	5 JKL	6 MNO					(COPY)	(PASTE)
(CAPS)		1 PQRS	2 TUV	3 WXYZ					ENTER	ST
(SHIFT)	(DC)	0 SPACE	00 CODE						TL/NS	

■ ER-A421

↑ RECEIPT	↑ JOURNAL	↑	MODE (HOME)			(PAGE UP)	€	¤	+	-	[{	}	/	\	~	¢	ã	Ã	õ	Ô					
		↓	ESC/ CANCEL	(←)	(→)	(PAGE DOWN)	@	&	*	-	#	%	(<)	>	,	”	”	;	:	!	i	¿		
(PREV. RECORD)	(NEXT RECORD)	⊗	•	CL	(ENTER)		â	Â	ê	Ê	î	Î	ô	Ô	ù	Ù	ä	Ä	ë	Ë	ï	Ï	ö	Ö	ü	Ü
(TEXT COPY)	(TEXT PASTE)	7	8	9			á	Á	é	É	í	Í	ó	Ó	ú	Ú	à	À	è	È	ì	Ì	ò	Ò	ù	Ù
		4	5	6		(BACK SPACE)	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P										
(CAPS)		1	2	3	(INS)	ST	A	S	D	F	G	H	J	K	L	B										
(SHIFT)	(DC)	0	00 CODE	(SPACE)	(DEL)	TL/NS	Z	X	C	V	B	N	M	ã	Ã	ç	Ç	ñ	Ñ							

-    : Verwendet zur Programmierung von Zeichen. Nähere Informationen über das Programmieren von Zeichen sind dem Abschnitt „Alphanumerische Zeichen programmieren“ zu entnehmen.
 Auch die -Taste wird verwendet, um den Datensatz zu löschen.
-   *
  *
  *
  *
 
-     : Zum Bewegen des Cursors.
-   * : Zur Programmierung aller gewünschten Einstellungen.
-  : Zur Programmierung der gewünschten Einstellung und zum Abschluss der Programmierung.
-   * : Zum Abbrechen der Programmierung und Rückschalten auf die vorherige Displayanzeige.
-   * : Zum Rückschalten zum vorherigen Datensatz; z.B. von Programmierfenster für Warengruppe 2 zum Programmierfenster für Warengruppe 1.
-   * : Zum Weiterschalten zum nächsten Datensatz; z.B. zur Programmierung von Einzelpreisen für aufeinander folgende Warengruppen.
-   * : Zum Weiterrollen des Displayfensters zur nächsten Seite.
-   * : Zum Zurückrollen des Displayfensters zur vorhergehenden Seite.
-  : Zum Löschen der letzten programmierten Einstellung oder zum Aufheben des Fehlerzustands.
-  : Zum Umschalten zwischen zwei oder mehreren Programmieroptionen.
-  : Zur Auflistung der Optionen, die das Umschalten mittels der -Taste erlauben.

Nummerntasten : Zur Eingabe von Zahlen.

* Die in Klammern genannten Tasten entsprechen denen auf der ER-A421 Tastatur. In den folgenden Abschnitten werden die Verfahren und Tasteneingaben mit den Tasten auf der Tastatur der ER-A411 beschrieben.

Programmierung von alphanumerischen Zeichen

Dieser Abschnitt behandelt die Programmierung alphanumerischer Zeichen für verschiedene Texte.

■ Handymethode (ER-A411)/Texttastaturmethode (ER-A421)

Eingabe alphanumerischer Zeichen

ER-A411:

Um ein Zeichen einzugeben, verwenden Sie die numerischen Tasten wie unten beschrieben.

Zur Eingabe von „A“ drücken Sie die Taste „8“.


Zur Eingabe von „B“ drücken Sie zweimal die Taste „8“.

Zur Eingabe von „C“ drücken Sie dreimal die Taste „8“.


ER-A421:

Um ein Zeichen einzugeben, einfach die entsprechende Taste auf der Programmier-Tastatur drücken.

Eingabe von Zeichen doppelter Größe

 : Diese Taste schaltet zwischen normaler und doppelter Zeichengröße hin und her. Die werkseitige Einstellung ist der Normalgrößenzeichen-Modus. Bei Wahl des Doppelzeichengrößen-Modus erscheint der Großbuchstabe „W“ im unteren Displaybereich.

Eingabe von Großbuchstaben

 : Mit dieser Taste lassen sich Großbuchstaben eingeben. Diese Taste unmittelbar vor der Eingabe des Großbuchstabens drücken. Vor jeder Eingabe eines Großbuchstabens ist diese Taste zu drücken.

 : Sie können den Großbuchstaben-Modus verriegeln, sobald diese Taste betätigt wird.

Eingabe von Leerstellen

 : An der Cursor-Position eine Leerstelle eingeben.


Wahl des Text-Editiermodus

 : Umschaltung zwischen Einfügungsmodus („_“) und Überschreibmodus („■“).

Bewegen des Cursors


  : Bewegt den Cursor.

Löschen von Buchstaben oder Zahlen

 : Löscht einen Buchstaben oder eine Zahl an der Cursorposition.

 : Setzt den Cursor zum Löschen des Buchstabens oder der Zahl links vom Cursor zurück.

Zum Umschalten des Texteingabe-Modus (nur ER-A411)

 : Diese Taste schaltet den Texteingabe-Modus, Alphabet (A), Europäische Zeichen (Ä), numerisch (1) und Symbol um (*).

Kopieren/Einfügen von Text

Kopieren: Den Cursor auf die zu kopierende Zeile bringen, dann die -Taste drücken.

Einfügen: Den Cursor auf die Zeile zum Einfügen bringen, dann die -Taste drücken.

■ Eingabe von Zeichencodes

Zahlen, Buchstaben und Symbole lassen sich programmieren durch Eingabe von **00**-Taste und Zeichencodes. In diesem Fall verwenden Sie das folgende Verfahren, wobei der Cursor auf der Position stehen muss, in der das jeweilige Zeichen eingegeben werden soll:

Um eine Zahl einzugeben, sind die entsprechenden Zifferntasten zu drücken.

→ **00** → XXX XXX : Zeichencode (3-stellig)

Zeichen-
code:

032 - 047	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041	042	043	044	045	046	047
		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
048 - 063	048	049	050	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061	062	063
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
064 - 079	064	065	066	067	068	069	070	071	072	073	074	075	076	077	078	079
	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
080 - 095	080	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091	092	093	094	095
	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
096 - 111	096	097	098	099	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
112 - 127	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	Δ
128 - 143	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
	Ç	ü	é	â	ä	à	ã	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	ñ	Å
144 - 159	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	õ	ü	ø	£	Ø	×	f
160 - 175	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ª	º	¿	®	ç	½	¼	¡	«	»
176 - 191	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
	•••	•••	•••		á	Â	À	©	è		ñ	æ	ç	¥	£	
192 - 207	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
	¢	à	æ	ç	-	ð	ã	Ã	ë	Ñ	Ř	š	ť	=	ò	ø
208 - 223	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
	ð	Ð	Ê	Ë	È	€	Í	Î	Ï	Ž	Γ	■	■	ì	ì	■
224 - 239	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
	ó	ß	ô	ò	õ	õ	µ	þ	þ	ú	û	ù	ý	ý	-	'
240 - 255	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
	-	±	=	¾	¶	§	÷	¸	°	¨	.	1	3	2	■	(DC)

*(DC): Zeichencode in Doppelzeichengröße